SCHwiftc

# Introduction

Dans le cadre du cours de compilateur, nous avons décidé de définir un langage de programmation dénommé ***schwiftC***, inspiré de la série ***Rick and Morty***.

# But

Créer un compilateur ***schwiftC*** en python à l’aide des modules ***PLY*** et ***AST***. Le compilateur lit le ***schwiftCode*** et génère du code C.

*« Come on, get schwifty »*

# http://img04.deviantart.net/e648/i/2014/124/8/b/rick_and_morty_by_sgtshadowwalker-d7h4pek.pngDescription du langage

## Opérateurs de base

|  |  |
| --- | --- |
| *SchwiftC* | *C* |
| + | + |
| - | - |
| big- | / |
| big+ | \* |
| got | = |

## Opérateurs de comparaison

|  |  |
| --- | --- |
| *SchwiftC* | *C* |
| tiniest | < |
| tinier | <= |
| fattest | > |
| fatter | >= |
| is | == |
| isnot | != |

## Types simples

|  |  |
| --- | --- |
| *SchwiftC* | *C* |
| hey | int |
|  | string |
| isit | boolean |
|  | float |
|  | char |

## Fonctions de base

|  |  |
| --- | --- |
| *SchwiftC* | *C* |
| jeez | if |
|  | for |
|  | while |
| shutupmorty | break |
|  | do |
|  | switch |